



incontro di studio su

# Segesta

Castellammare del Golfo  
sala conferenze del Castello  
29 giugno 2017, ore 16.30-19

Programma

**Nicolò Coppola**, Sindaco di Castellammare del Golfo

**Vito Sciortino**, Sindaco di Calatafimi Segesta

*Saluti di benvenuto*

**Agata Villa**, Direttore del Parco Archeologico di Segesta.

*Promozione, valorizzazione, ricerca nel Parco Archeologico di Segesta.*

*Il contributo della Scuola Normale Superiore di Pisa: passato, presente e nuove prospettive.*

Presentazione della nuova convenzione.

**Vincenzo Barone**, Direttore della Scuola Normale Superiore di Pisa

*Realtà virtuale per la valorizzazione del patrimonio culturale. L'esperienza del Laboratorio SMART della Scuola Normale Superiore di Pisa a Segesta.*

**Andrea Giardina**, Direttore del Laboratorio SAET

*La ricerca a Segesta nel quadro del progetto del Laboratorio SAET della Scuola Normale Superiore di Pisa.*

**Carmine Ampolo**, già Direttore del Laboratorio di Scienze dell'Antichità della Scuola Normale Superiore di Pisa

**Maria Cecilia Parra**, Università di Pisa

*Segesta ellenistico-romana e la sua agorà-fòro: bilancio di un patrimonio di architetture e documenti epigrafici.*

Presentazione delle realizzazioni di realtà virtuale curate dai Laboratori della Scuola

**Carlo Vermiglio**, Assessore dei Beni Culturali e dell'Identità Siciliana

**Gaetano Pennino**, Dirigente Generale del Dipartimento dei Beni Culturali e dell'Identità Siciliana

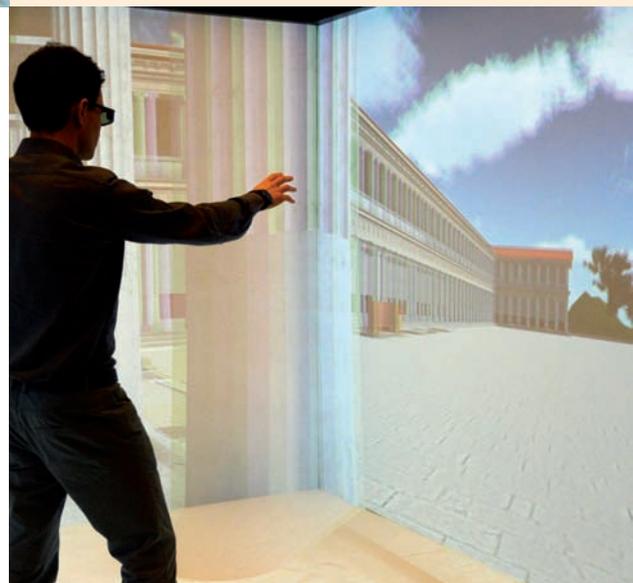
*Conclusioni e saluti*

L'incontro vuole essere un'occasione per fare il punto sui risultati delle ricerche effettuate dalla Scuola Normale Superiore di Pisa nell'area dell'Agorà di Segesta e sulle nuove prospettive di ricerca e collaborazione. Gli studiosi pisani presentano il frutto del loro lavoro sul campo e illustrano le suggestive applicazioni di realtà virtuale sviluppate nei loro laboratori.

Sono presenti, insieme ad archeologi e informatici, il Direttore dell'Istituzione toscana, Vincenzo Barone con Carmine Ampolo e Andrea Giardina che si sono succeduti nella direzione del Laboratorio pisano, e i massimi rappresentanti dell'Assessorato dei Beni Culturali e dell'Identità Siciliana l'Assessore Carlo Vermiglio e il Dirigente Generale Gaetano Pennino. La Scuola Normale di Pisa ha svolto attività di ricerca, scavi archeologici, studi nell'area di Segesta dal 1989 al 1997, sotto la direzione di Giuseppe Nenci, e poi dal 2001 a oggi sotto la direzione di Carmine Ampolo.

In particolare si è concentrata nello studio dell'Agorà e degli spazi urbani attorno ad essa, mettendo in luce la monumentale fase di età ellenistica e le fasi successive di età romana.

Nell'ambito della convenzione con il Parco Archeologico 2013-2016, la Scuola, con la collaborazione dell'Università di Pisa, ha condotto attività di scavo, restauro, studio, pubblicazioni e ha collaborato alla divulgazione e alla didattica.



Con la nuova convenzione per il 2017/18, si vuole proseguire il programma di studio e ricerca e implementare il progetto di valorizzazione del patrimonio archeologico anche mediante lo sviluppo di nuove applicazioni ai contesti di indagine, con il supporto di tecniche fotogrammetriche e di Digital, Virtual e Cyber Archaeology, già sperimentate e sviluppate dai Laboratori della Scuola: SMART (Smart Multidisciplinary Approaches for Research and Technology) e SAET (Laboratorio di Storia Archeologia Epigrafia Tradizioni dell'antico). Inoltre, la Scuola Normale si impegnerà a prestare la sua collaborazione scientifica per l'allestimento dell'Antiquarium in fase di progettazione.



Parco archeologico di Segesta

tel. +39 0924 952356

[parco.archeo.segesta@regione.sicilia.it](mailto:parco.archeo.segesta@regione.sicilia.it)

Segesta [f Parco archeologico di Segesta - Beni culturali](#)



SCUOLA  
NORMALE  
SUPERIORE



REGIONE SICILIANA  
ASSESSORATO DEI BENI CULTURALI  
E DELL'IDENTITÀ SICILIANA  
DIPARTIMENTO DEI BENI CULTURALI  
E DELL'IDENTITÀ SICILIANA